Informacja prasowa

Warszawa, 16.01 2017 r.

# To będzie rok nowoczesnych technologii w przemyśle!

**W 2020 roku łączna wartość rynku dla tych rozwiązań wyniesie powyżej 162 mld USD. Mowa o trzech technologiach, które zrewolucjonizowały branżę IT w roku 2016 – Virtual Reality, Augumented Reality oraz Internet of Things.**

Rok 2016 upłynął pod znakiem zanurzenia w wirtualnym świecie oraz rafinacji danych. Jak podaje McKinsey, wartość CAGR (Compound Annual Growth Rate), czyli skumulowanego rocznego wskaźnika wzrostu dla sektora IoT do roku 2020, wyniesie aż 32,6 proc.. W rezultacie przyniesie to 3,7 mld USD dochodu. Prawdziwym gigantem okażą się jednak branże VR i AR, które według International Data Corporation, w okresie 2015-2020 zanotują skumulowany roczny wzrost na poziomie 181 proc. Finalnie będzie oznaczało dochód w wysokości 162 mld USD.

## Przemysł patrzy w stronę IoT

IoT to różnego rodzaju urządzenia pełniące funkcje czujników, połączone w globalnej sieci. W ten sposób sensory, kontrolery, czy mikrokomputery łączą się z serwerami, przesyłając im dane, które następnie są analizowane przez wyspecjalizowane narzędzia. Na podstawie zebranych wyników, przedstawionych w postaci zrozumiałej dla człowieka, możliwe jest np. przewidywanie przyszłych zachowań, czy awarii maszyn. - *Zastosowanie technologii z obszaru IoT w przemyśle pozwala inżynierom i kierownikom produkcji na dzielenie się informacjami niezależnie od czasu i miejsca, w którym się znajdują oraz dostarczanie analiz dotyczących produkcji i produktu. Umożliwia też znacznie szerszą automatyzację i optymalizację działania oraz redukcję kosztów związanych z serwisem urządzeń* – mówi Paweł Pacewicz, Kierownik ds. Projektów Strategicznych Transition Technologies PSC w Kielcach.

Przyglądając się rozwiązaniom stwarzającym pole manewru dla IoT, na ten moment najbardziej rozpowszechnione są zastosowania analityki biznesowej. Obserwacja i kontrola specjalistycznych danych umożliwia lepsze planowanie i realizację zadań, a także szybkie reagowanie na odchylenia wskaźników od normy.

## Wirtualna Rzeczywistość, nie tylko w grach

Virtual Reality potrafi oddziaływać na wszystkie zmysły użytkownika, dlatego też ma ogromny potencjał biznesowy. W zależności od rozwiązań i docelowego przeznaczenia technologii, efekty wizualne uzupełniane są dźwiękiem, a w specjalnych kabinach nawet oddziaływaniem sił dynamicznych. Wszystkie wspomniane czynniki odwzorowują realną sytuację, dlatego rozwiązanie jest już wykorzystywane chociażby w symulatorach lotów.

Choć pierwotnym przeznaczeniem VR była branża rozrywkowa, dziś wiadomo, że to tylko jedna z wielu gałęzi przemysłu, dająca potencjał tej technologii. Należy powiedzieć tu o innych rozległych dziedzinach, które już angażują VR w swoją działalność, są to m.in. medycyna, edukacja, czy architektura.

## Połączenie światów, czyli Augumented Reality

Podczas gdy Wirtualna Rzeczywistość ma za zadanie kreować zupełnie nowy cyfrowy świat, Rzeczywistość Rozszerzona (AR) bazuje na realnym środowisku, wzbogaconym jedynie o

cyfrowe elementy i według IDC, w ciągu czterech lat to ona zajmie lwią część rynku dzielonego z VR.

By móc zobaczyć wspomnianą syntezę światów, potrzebne są przeznaczone do tego celu okulary lub ekrany (nawet te w urządzeniach mobilnych), wyposażone w specjalne oprogramowanie. Dzięki zintegrowanym sensorom elementy cyfrowe łączą się z otoczeniem w czasie rzeczywistym. Oznacza to, że dostosowują się do takich zmiennych jak np. ruch i stają się interaktywne.

Dzięki AR służby Utrzymania Ruchu i inne działy serwisowe, techniczne, a nawet produkcyjne mogą pracować szybciej i popełniać mniej błędów. Technologia ta pozwala na przykład prezentować instrukcje serwisowe na fizycznym urządzeniu, dzięki czemu technik może zeskanować kod na części zamiennej i w ten sposób zweryfikować, czy montuje prawidłowy element, a także zobaczyć konkretną wizualizację, która poinstruuje go, w jaki sposób poprawnie wykonać jego instalację.

Technologia Rozszerzonej Rzeczywistości już dziś integruje wiedzę techników i ekspertów dziedzinowych. Dzięki tzw. „Przemysłowym Sieciom Społecznościowym", w szczególnie skomplikowanych przypadkach technicy mogą zasięgnąć natychmiastowej porady od ekspertów dziedzinowych. Pozwala to rozwiązywać nietrywialne problemy także technikom nie będącym ekspertami dziedzinowymi.

Rok 2017 upłynie pod hasłem nowoczesnych technologii w przemyśle. Uwaga firm i przedsiębiorstw skoncentruje się na rozwoju IoT, VR i AR, a także produktów własnych. Innowacyjne i nowe rozwiązania to klucz do osiągniecia wzrostów w przemyśle.

***

**O firmie Transition Technologies S.A.:**

Transition Technologies to polska firma informatyczna, która nieprzerwanie od 1991 roku tworzy autorskie systemy informatyczne oraz nowoczesne rozwiązania techniczne dla krajowych i międzynarodowych klientów – na swoim koncie ma m.in. wdrożenia w Ameryce Południowej i na Bliskim Wschodzie. Firma specjalizuje się w rozwiązaniach dla wybranych sektorów rynku: energetyki, gazownictwa, przemysłu oraz biomedycyny. Firma swoją siedzibę ma w Warszawie, posiada też 7 ośrodków regionalnych w Polsce – w Białymstoku, Ostrowie Wielkopolskim, Olsztynie, Łodzi, Kielcach, Koszalinie, Wrocławiu i Lublinie oraz przedstawicielstwo w Niemczech i filię w Stanach Zjednoczonych. Transition Technologies zatrudnia obecnie ponad 1000 pracowników. Firma posiada status Centrum Badawczo Rozwojowego.

**Kontakt dla mediów:**

**Anna Rasińska**
Monday PR || Biuro prasowe Transition Technologies

anna.rasinska@mondaypr.pl
tel.: + 48 728 547 921